#Tampil Menu

def menu():

print ("Pilih Bentuk 2D")

print ("1. Persegi Panjang")

print ("2. Lingkaran")

print ("3. Segitiga")

print ("4. Keluar")

def persegi():

print ("Menghitung Luas Persegi Panjang")

p = input("Masukkan Panjang : ")

l = input("Masukkan Lebar : ")

luas = p\*l

print ("Luas Persegi Panjang : ",luas)

Input = input("Coba lagi [Y/N]? ")

back = input().upper()

if back == "Y":

menu()

else:

exit()

def lingkaran():

print ("Menghitung Luas Lingkaran")

r = input("Masukkan Jari-Jari : ")

luas = 3.14\*(r\*\*2)

print ("Luas Lingkaran : ",luas)

print ("Coba lagi [Y/N]? ")

back = raw\_input().upper()

if back == "Y":

menu()

else:

exit()

def segitiga():

print ("Menghitung Luas Segitiga")

a = input("Masukkan Alas : ")

t = input("Masukkan Tinggi : ")

luas = (a\*t)/2

print ("Luas Segitiga : ",luas)

print ("Coba lagi [Y/N]? ")

back = raw\_input().upper()

if back == "Y":

menu()

else:

exit()

#Hitung Luas

print ("Program Untuk Menghitung Luas")

print ("———————————————–")

menu()

while l:

pilih = input("Masukkan pilihan : ")

if pilih == 1:

persegi()

elif pilih == 2:

lingkaran()

elif pilih == 3:

segitiga()

elif pilih == 4:

print ("\n"\*100)

coba = raw\_input().upper()

if coba == "Y":

menu()

else:

print ("\n"\*100)